

CARÊME 2016





LA BROCHURE,

Clic pour la lire ... <u>LA BROCHURE « VIVRE LE CAREME 2016 »</u>, Elle croise réflexions spirituelles et pistes d'animations autour du thème de la construction d'un vivre ensemble.

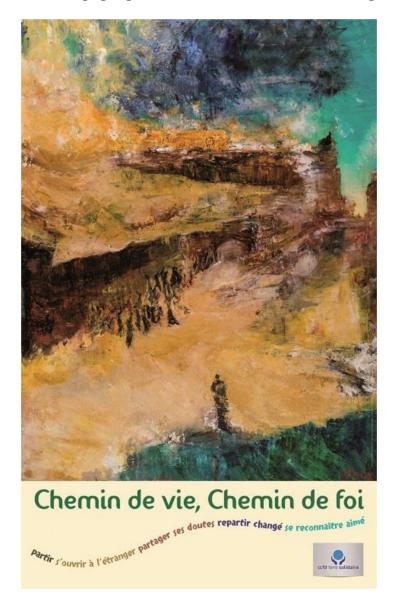
UNE ŒUVRE D'ART:

Une tenture à contempler pour le carême invite à la contemplation

Clic pour la contempler ... <u>REPRODUCTION D'UN TABLEAU REALISE PAR JEAN-ROBERT DE PASQUALE,</u> <u>(bénévole au CCFD-Terre solidaire)</u>

Tenture pour le carême "chemin de vie, chemin de foi"

Cette année, un artiste a créé une œuvre d'art qui trace un *Chemin de vie, Chemin de foi* et nous invite à parcourir les 5 semaines de marche vers Pâques au rythme de cinq étapes clés : *partir, s'ouvrir à l'étranger, partager ses doutes, repartir changé, se reconnaître aimé.* Pas de mots sur le tableau... Osons prendre le temps de la contemplation pour sentir ce qui se passe en nous devant cette œuvre ! Cette œuvre d'art nous ouvre à du neuf, à faire un pas de côté... elle soutiendra l'animation en Église, en paroisse, en communauté, en équipe, pour vivre la démarche de carême proposée cette année



"Comme chaque année, le chemin de carême n'est-il pas le chemin de la conversion du coeur ? Accepter de nous mettre en route et choisir de rencontrer le Seigneur et nos frères et soeurs en humanité est une étape importante. Alors, rien ne sera plus comme avant dès les premiers pas ! En nous ouvrant à l'autre et au Tout-Autre, nous voici invités à partager notre foi et nos doutes, à nous laisser changer par la parole, par La Parole et à nous reconnaître ainsi aimés ! Nous avons 40 jours devant nous pour arpenter les sommets plus ou moins difficiles et nous émerveiller du paysage ! Alors, en avant ! Bonne route à chacun... avec au bout la joie du Christ Ressuscité!"

L'artiste:

Jean-Robert de Pasquale, dit Jr di Casa, peintre, né en 1961 à Casablanca, travaille et expose dans la région de Reims. Jean-Robert est membre de l'Action catholique des milieux indépendants et délégué ACI au CCFD-Terre Solidaire.